



T.C.
SAMSUN VALİLİĞİ
Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü



2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI OKULLAR ARASI
BİLARDO İL BİRİNCİLİĞİ MÜSABAKALARI

KATEGORİSİ	D. TARİHİ	TEKNİK TOPLANTI TARİH VE SAATİ	MÜSABAKA TARİH VE SAATİ	MÜSABAKA YERİ
YILDIZLAR (K/E) (Ortaokul Kademesi)	01.09.2009- 2010-2011	24 NİSAN 2023 10:30	24-25-26 NİSAN 2023 11.30	ZEKİ BİLARDO SALONU 19 Mayıs Mah. Süleymaniye Cd. No:34 İlkadım/ SAMSUN (Gazi Cad. Katlı Otopark Yanı)
GENÇLER (K/E) (Lise Kademesi)	01.09.2005- 2006-2007- 2008-2009			
TERFİLER	Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliğinin Terfiler başlıklı 15. maddesindeki hüküm gereğince, öğrencinin velisinin izni ile; 2012 doğumlu öğrenciler yıldızlar kategorisine, Yıldızlar kategorisinde yer alan 2010 doğumlu öğrenciler lise kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla gençler kategorisine terfi ettirilebilir. Terfiler; 1 (bir) yaş ile sınırlıdır. Terfi ettirilen öğrenci sporcular, eğitim ve öğretim yılında ilgili spor dalında alt kategorideki hiçbir okullar arası yarışmalara katılamaz.			
İRTİBAT GÖREVLİSİNİN				
ADI SOYADI	TELEFONU	GÖREVİ		
EYÜP SABRİ YILMAZ	0 505 402 84 10	BEDEN EĞİTİMİ ÖĞR. İL KOORDİNATÖRÜ		
NUMAN GÜVELİOĞLU	0 532 515 96 34	BEDEN EĞİTİMİ ÖĞR. İL KOORDİNATÖRÜ		
SİNAN BIYIKLI	0 544 770 93 05	BİLARDO İL TEMSİLCİSİ		
AÇIKLAMALAR				
1.	Yarışmalar; Gençlik ve Spor Bakanlığı Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce, öngörülen ve ilan edilen hükümlere, Ulusal/Uluslararası federasyon spor dalı yarışma kurallarına uygun olarak yapılacaktır			
2.	Yarışmalar Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde Mahalli ve Türkiye birinciliği yarışma aşamalarında, kız ve erkek öğrenci sporcular arasında ayrı ayrı olarak yapılacaktır			
3.	Katılacak okullar müsabaka tarihlerine kadar "Spor Bilgi Sistemi Okul Sporları Modülü" üzerinden müracaatlarını yapacaklardır.			
4.	Okul spor faaliyetlerinde; mahalli yarışmalarında takımların/öğrenci sporcuların yanlarında bulundurulması zorunlu evraklar aşağıdadır. Zorunlu evrakları eksik olan takım/öğrenci sporcu yarışmalara alınmayacaktır. • T.C. kimlik kartı/Nüfus Cüzdanı • Öğrenci Sporcu Lisansı (Spor Dalına ait) • Esame Listesi (Tüm yarışmalarda zorunludur.) • Çalıştırıcı ve idarecilerin; Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına "Spor Bilgi Sistemi" üzerinden çıkarılmış "Saha Giriş Kartı" ile katılmaları zorunludur.			
5.	Yıldızlar ve Gençler kategorisinde; Yarışma 8 (Sekiz) Top Pool (Cepli) Bilardo disiplinde oynanacaktır.			
6.	Yarışmalarda öğrenci sporcular; siyah kumaş veya kanvas pantolon, polo yaka tek renk t-shirt veya sweat-shirt, düz siyah ayakkabı ve siyah kemer ile sahaya çıkacaktır.			
7.	Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışma sistemi katılım sayısına bağlı olarak grup veya eleme sistemi ile yapılacaktır.			
8.	Oyunun Amacı; 1'den 15'e kadar numaralandırılmış olan toplar ve isteka topu ile oynanır. Toplar 1'den 7'ye kadar olan düz toplar, 9'dan 15'e kadar olan parçalı ("çizgili" ya da "pijamalı" da denir) toplar ve siyah renkli 8 numaralı top (aslında bu da bir "düz" toptur) olarak sınıflandırılır. Amaç kendi seçtiğiniz top grubunu (düz veya parçalı) bitirdikten sonra siyah topu atarak seti kazanmaktır.			
9.	Deklerasyon; Bu disiplinde deklarasyon (topu hangi deliğe atacağınızı söyleme) vardır. Oyuncu atacağı delik belli olan toplarda deklere etme zorunluluğu yoktur. Ama rakibi emin değilse sorma hakkı vardır. Deklere mecburiyeti olan vuruşlar; bant vuruşları, jump vuruşları, combine vuruşları ve atışın yapılacağı deliğin tam anlaşılır olmadığı pozisyonlar.			
10.	Açılış Bölgesi (Kitchen); Uzun bantlardaki 2. noktalar arasındaki çizginin arkasında kalan bölge.			
11.	Başlangıç; Oyuna kimin başlayacağına bant atışı ile karar verilir. Her iki oyuncu, kendi vurdukları topu karşı kısa banttan (bu banta sadece bir kez değdirerek) geri döndürerek kendilerine yakın olan kısa banda (temas ettirerek veya ettirmeden) mümkün olduğunca yakın bırakmaya çalışırlar. Atışı her iki oyuncu da aynı anda yapmamış iseler, atışı geç yapan oyuncunun diğer			



T.C.
SAMSUN VALİLİĞİ
Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü



	oyuncunun atışını izleyerek avantaj sağlamaması için konulmuş bir kural vardır. Bu kurala göre atışı geç yapan oyuncu, rakip oyuncunun topu karşı banda temas etmeden önce atışını yapmış olmalıdır, aksi halde ilk atışı yapan oyuncu bant atışını kazanır. En yakın bırakan oyuncu oyuna başlama ya da açılış rakibe verme hakkına sahip olur.
12.	Diziliş; Toplar üçgen biçiminde dizilir. Dizilişte her zaman en öndeki topun 2 sıra arkasında, ortada 8 numaralı top bulunur, iki arka köşede ise bir düz ve bir parçalı top bulunmalıdır. Diğer toplar ise rasgele dizilerek her açılıştan sonra dağılımın farklı olması hedeflenir. En öndeki topun çuhaya temas ettiği nokta, kısa ve uzun bantlardaki 2. noktaların kesiştiği yerdir.
13.	Açılış; Açılış yapan oyuncu, isteka topunu açılış bölgesinde istediği herhangi bir yere koyarak dizilmiş olan hedef toplara vurmak kaydıyla açılış yapar. (İlk temasın en öndeki topa olma mecburiyeti yoktur) Top deklere edilmez. 1. Açılış yapan oyuncu, en az bir topu deliğe atmışsa ve faul yoksa oyuna devam eder. Masa açıktır. 2. Hiç top atılmamışsa en az 4 topun bant görme koşulunun gerçekleşmesi gerekmektedir. Bu koşulun gerçekleşmemesi durumunda sıra rakip oyuncuya geçer ve rakip oyuncunun üç seçeneği vardır. a) Oyuna kaldığı yerden devam eder, b) Topların yeniden dizilmesini isteyerek açılış yapmak, c) Topların yeniden dizilmesini isteyerek rakibe açılış yaptırmak.
14.	Açılış sırasında isteka topunun deliğe girmesi veya masa dışına çıkması. Bu koşulların oluşması durumunda sıra rakibe geçer, isteka topunu açılış bölgesindeki herhangi bir yere koyarak (Masa açık) açılış bölgesi dışında bulunan hedef toplardan birine vurmak koşuluyla oyuna devam eder veya açılış bölgesi dışındaki bantları veya topları kullanarak açılış bölgesi içindeki bir topu deklere etmek koşuluyla atabilir. Nizami bir açılış sonucunda 8 numaralı top deliğe girmiş ise, açılış yapan oyuncunun iki seçeneği vardır: a) Topların yeniden dizilmesini isteyerek yeniden açılış yapmak b) 8 numarayı kısa ve uzun bantlardaki 2. noktaların kesiştiği yere koyarak oyuna devam etmek. Açılış sonucunda 8 numaralı top ile birlikte isteka topu da deliğe girmiş veya masa dışına çıkmış ise, rakip oyuncunun iki seçeneği vardır: a) Topların yeniden dizilmesini isteyerek yeniden açılış yapmak, b) 8 numarayı kısa ve uzun bantlardaki 2. noktaların kesiştiği yere, isteka topunu da açılış bölgesindeki herhangi bir yere koyarak oyuna devam etmek. Açılışta hedef toplardan birinin veya birkaçının masa dışına çıkması durumunda (8 numaralı top hariç toplar deliğe atılır. 8 numaralı top masaya dizilir) sıra rakip oyuncuya geçer ve rakip oyuncunun iki seçeneği vardır. a) Oyun kaldığı yerden devam etmek, b) İsteka topu elde açılış bölgesinden oyuna devam etmek. Eğer oyuncu yukarıdakiler dışında açılışta faul yaparsa (Masadaki toplara herhangi bir şekilde dokunmak vb.) gelen oyuncunun iki seçeneği vardır. a) Oyun kaldığı yerden devam etmek, b) İsteka topu elde açılış bölgesinden oyuna devam etmek.
15.	Masanın "Açık" olma durumu; 8 top disiplini, açılıştan sonraki atışlarda nizami bir şekilde deklarasyon yapılarak bir top seçilmediği sürece masa "açık" olarak kabul edilir. Yani masanın "açık" olması demek, henüz hiçbir oyuncunun düz ya da parçalı toplar grubundan birini seçmemiş olması demektir. Açılış vuruşunda giren topların türleri ya da (eğer her iki top türünden de girmişse) bir top grubunun diğerinden fazla girmiş olması, kesinlikle açılış yapan oyuncunun hangi top grubunu seçeceği konusunda bir zorunluluk getiremez. Çünkü açılışta giren topların tek avantajı, sıranın (eğer atış nizami ise) açılış yapan oyuncuda kalmasıdır. Masanın açık olduğu durumlarda oyuncu deklere etmek kaydıyla sekiz numaralı topun dışında herhangi bir topa vurarak deklere ettiği topu atabilir. Masa açıkken nizami olmayan atışlarda toplar delikte kalır
16.	Grup Seçimi; Parçalı veya düz top seçimi açılış vuruşunda giren top veya topların sayısı ile belirlenmez. Masa açılış vuruşundan sonra her zaman açıktır. Grup seçimi açılış vuruşundan sonra deklere edilerek nizami bir şekilde atılan top ile yapılır.
17.	Nizami Vuruşlar; Masanın açık olması durumu dışında tüm vuruşlarda oyuncu kendi grubundaki bir topa öncelikle vurarak (1) atması veya (2) vuruştan sonra isteka topunun veya herhangi numaralı bir topun band görmesi gerekmektedir. Nizami vuruşlardan sonra rakibin toplarından herhangi birinin deliğe girmesi faul olarak değerlendirilmez.
18.	Güvenli Vuruşlar; Güvenli vuruş nizami bir vuruştur. Taktik nedenlerle oyuncu hedef topu atarak veya atmayarak sırasını rakibe devredebilir. Oyuncu vuruştan önce rakibine güvenli vuruş yapacağını söylemek zorundadır. Aksi takdirde hedef topun atılması durumunda oyuna devam etmek zorundadır.
19.	İtirazlar, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 21. maddesinde belirtilen hükümlere göre İl Tertip Komitesine yapılır. İtirazların değerlendirmeye alınabilmesi için organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü'nün hesabına 1500,00 TL ücret yatırılır ya da il tertip komitesine tutanak karşılığı elden verilir.
20.	İtirazlara yönelik İl Tertip Komitesinin verdiği kararlar kesindir.
21.	Yarışmalarla ilgili Spor Dalı uygulama esaslarına spor.gsb.gov.tr/okulsporlari web adresinden ulaşılabilir.